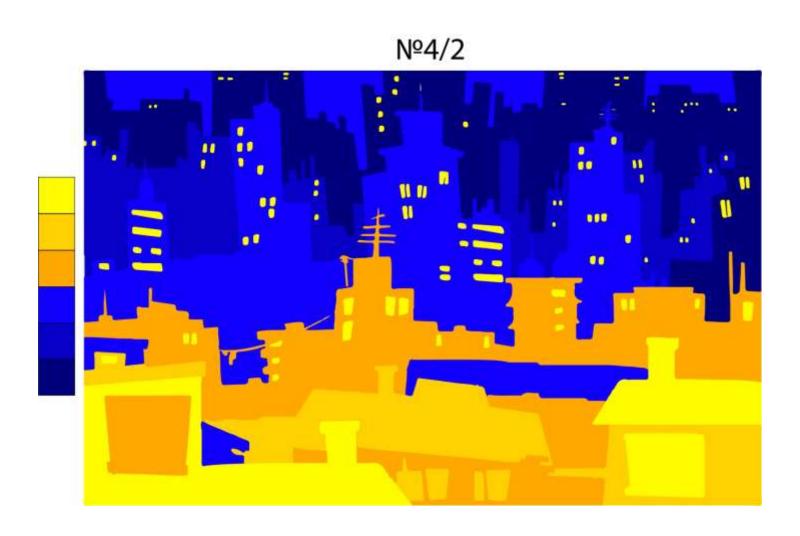
Несобственные качества цвета

Иллюзия пространства

Задание 1

• Разработать формальную композицию на тему «Город» с сохранением плоскости, выбираем одну из гармоничных сочетаний цветов на основе выполненных упражнений. Обязательно указываем выбранные цвета.

Пример: Автор: Кузнецов Роман ИСТ-933 Баланс контрастных цветов



Сохранение плоскости



 Прием 1. Мелкое дробление на части и использование контрастного цвета в чередовании создает иллюзию плоскости

Сохранение плоскости



• Прием 2. Контрастные цвета сохраняют свою плоскостность если они одинаковой насыщенности

Сохранения плоскости









Задание 2

 Разработать формальную композицию на тему «Город» с передачей глубины на плоскости с помощью тепло-холодности цвета и графических элементов

Помнить

- Выступающие поверхности: теплые, насыщенные, броские, фактурные, матовые, с крупными формами, контрастными сочетаними и резкими границами.
- Отступающие поверхности: холодные, разбавленные серым, глянцевые, с нюансными сочетаниями и размытыми границами.
- Все эти факторы влияют друг на друга, нейтрализуют или умножают пространственные свойства

Создание глубины графика помогает при

создании глубины и распределении цвета





Создание глубины контрастное распределение

цвета помогает передать глубину, графика не отвечает за передачу глубины, главным является цвет и его насыщенность, если ахроматические цвета, то главным является тон

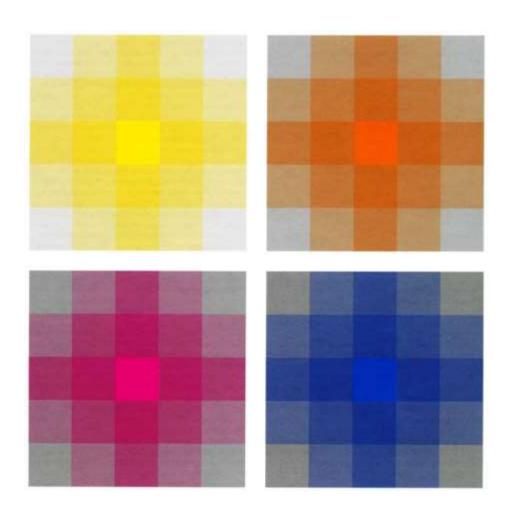




Задание 3

- Разработать формальную композицию на тему «Город»:
- с передачей глубины на основе монохромной композиции

Монохроматическая (одноцветная) цветовая схема



- Используется самая простая цветовая схема
- Основные приемы при создании композиции являются:
- осветление и затемнение выбранного цвета
- приглушение цвета с помощью добавления к основному цвета серого такой же светлоты (яркости)
- Градация от светлого к темному одного цвета дает возможность передать глубину

Правило . изменение размера предмета в зависимости от светлоты цвета. иллюзии формы, зависящие от светлоты цвета (чем светлее, тем больше)

